



Sábado de Juegos Interactivos. De Primero a Sexto grado / SCRABBLE.

Objetivo: Aprender mediante la construcción de juegos educativos, interactivos y lúdicos que generen la participación y la colaboración familiar.

Material a utilizar: Tablero de scrabble hecho de cartón, 100 fichas de cartón y una bolsita de tela para meter las fichas. Anexo 1.

Instrucción: **Scrabble** es un juego de mesa en el cual cada jugador intenta ganar más puntos mediante la formación de palabras sobre un tablero de 15x15 casillas. Las palabras pueden formarse, siempre y cuando aparezcan en el diccionario estándar, de forma horizontal o verticalmente y se pueden cruzar.

El juego se realiza entre 2 jugadores, sobre un tablero de 15x15 casillas, en las que cada jugador coloca por turnos sus fichas. Cada jugador recibe 7 fichas (o letras) extraídas aleatoriamente. Las letras se encuentran numeradas con su respectivo valor, obteniéndose por cada palabra formada una puntuación que depende tanto del valor de las letras empleadas como de la posición de dichas letras dentro del tablero.

En total hay 100 fichas, 98 marcadas con letras y dos en blanco (sin puntos, actúan como comodines usándose para reemplazar letras). Según su frecuencia de aparición, las letras tienen más o menos puntos, siempre las de mayor frecuencia valen menos.

El tablero tiene también casillas de premiación, que multiplican el número de puntos concedidos: las casillas rojo oscuro son de "triple palabra", las rosas "doble palabra", azul oscuro "triple letra" y celeste "doble letra". El casillero central se marca con una estrella y cuenta como casilla de doble palabra; es obligatorio que el juego comience utilizando esta casilla.

Las fichas:

- 2 fichas en blanco (0 puntos)
- 1 punto: **A** x 12, **E** x12, **O** x9, **I** x6, **S** x6, **N** x5, **L** x4, **R** x5, **U** x5, **T** x4
- 2 puntos: **D** x5, **G** x2
- 3 puntos: **C** x4, **B** x2, **M** x2, **P** x2
- 4 puntos: **H** x2, **F** x1, **V** x1, **Y** x1
- 5 puntos: **CH** x1, **Q** x1
- 8 puntos: **J** x1, **LL** x1, **Ñ** x1, **RR** x1, **X** x1
- 10 puntos: **Z** x1,

Colocan las fichas en la bolsa, luego cada uno de los participantes sin ver elige una ficha y la letra que esté más cerca de la A es el que empezara primero el juego.

Las palabras pueden formarse siempre y cuando aparezcan en el diccionario estándar de forma horizontal o verticalmente y se pueden cruzar.

En una hoja blanca se escribe el nombre de los jugadores y debajo de cada uno de ellos ir anotando los puntos que obtuvieron al formar sus palabras.

Gana el juego el que tenga más puntos.



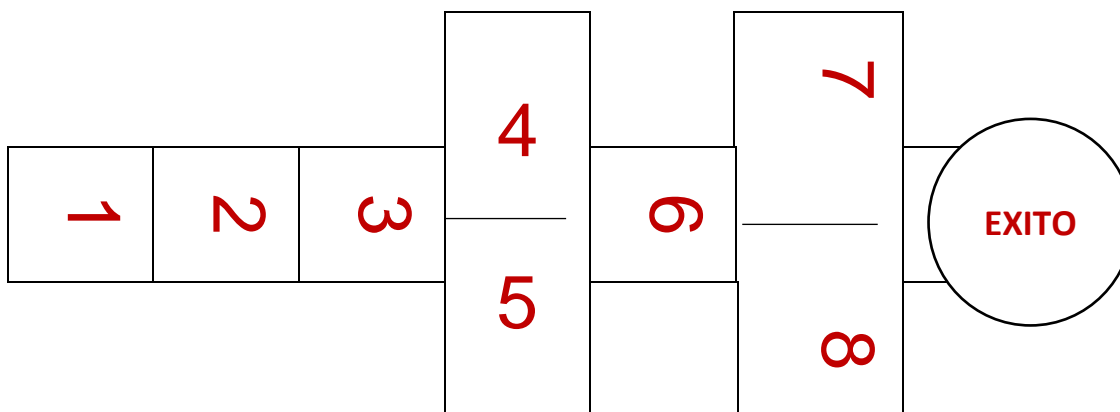
**Sábado de Juegos Interactivos.
De Primero a Sexto grado / AVIÓN O CHACARA.**

Objetivo: Aprender mediante la construcción de juegos educativos, interactivos y lúdicos que generen la participación y la colaboración familiar.

Material a utilizar: Gis, crayola o lápiz.

Instrucción:

Dibuja con gis, crayola o lápiz en el piso la siguiente imagen.



1.- Los participantes cortan 3 cuadritos de papel higiénico, lo hacen bolita y lo mojan para poderlo utilizar como una ficha.

2.- Se tira la ficha (bolita de papel) dentro de la casilla uno, sin que toque los bordes.

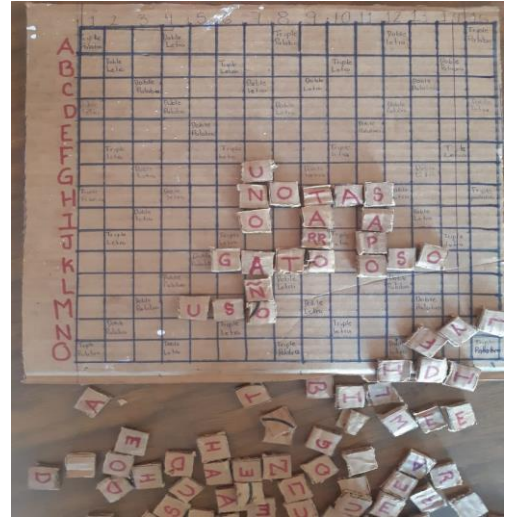
3.- Se salta a la casilla dos en un pie y en esa misma posición se recorre casilla por casilla hasta llegar a la casilla del éxito. En la casilla del éxito se descansa (se apoyan los dos pies) y se hace el recorrido inverso y al llegar a la casilla 1 se toma la ficha apoyándose de solo pie y finalizar el recorrido.

4.- Se tira la ficha a la casilla 2, se inicia nuevamente el recorrido, al regresar y llegar a la casilla 2, siempre en un solo pie, se recoge la ficha de la casilla 2 y se salta finalizando esa ronda. Las rondas siguen igual, arrojando la ficha en las siguientes casillas sucesivamente. En la última ronda la piedra se arroja a la casilla del éxito.

Si se comete algún error, el turno pasa al siguiente jugador. Quien primero complete sin faltas las diez rondas, gana el juego



ANEXO 1.



	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15
A	Triple Palabra			Doble Letra				Triple Palabra				Doble Letra		Triple Palabra	
B		Doble Letra				Triple Letra				Triple Letra				Doble Palabra	
C			Doble Palabra				Doble Letra		Doble Letra				Doble Palabra		
D	Doble Letra			Doble Palabra				Doble Letra				Doble Palabra		Doble Letra	
E				Doble Palabra							Doble Palabra				
F		Triple Letra				Triple Letra				Triple Letra				Triple Letra	
G			Doble Letra			Doble Letra		Doble Letra		Doble Letra			Doble Letra		
H	Triple Palabra		Doble Letra									Doble Letra		Triple Palabra	
I			Doble Letra			Doble Letra		Doble Letra		Doble Letra			Doble Letra		
J		Triple Letra				Triple Letra				Triple Letra				Triple Letra	
K				Doble Palabra							Doble Palabra				
L			Doble Palabra			Doble Letra		Doble Letra		Doble Letra		Doble Palabra		Doble Palabra	
M			Doble Palabra			Doble Letra		Doble Letra		Doble Letra			Doble Palabra		
N		Doble Palabra				Triple Letra				Triple Letra			Doble Palabra		
O	Triple Palabra		Doble Letra				Triple Palabra					Doble Letra		Triple Palabra	

